|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Titolo Progetto:** | IlSudoku | |
| **Nome del programmatore:** | Giuseppe Carlino | |
| **Specifiche tecniche:** | Linguaggio (con versione): | C99 |
| IDE (con versione): | CLion 2023.2.2 |
| **Descrizione:** | IlSudoku è un videogioco di logica multipiattaforma basato sul classico gioco del sudoku. Lo scopo è quello di ricreare la griglia numerica preimpostata, inserendo i numeri nelle apposite caselle vuote. Il valore nelle caselle presente a inizio partita (a differenza di quello che viene assegnato dal giocatore alle caselle vuote) non è modificabile, perché in tal modo si aiuta il giocatore nel raggiungimento della vittoria. | |